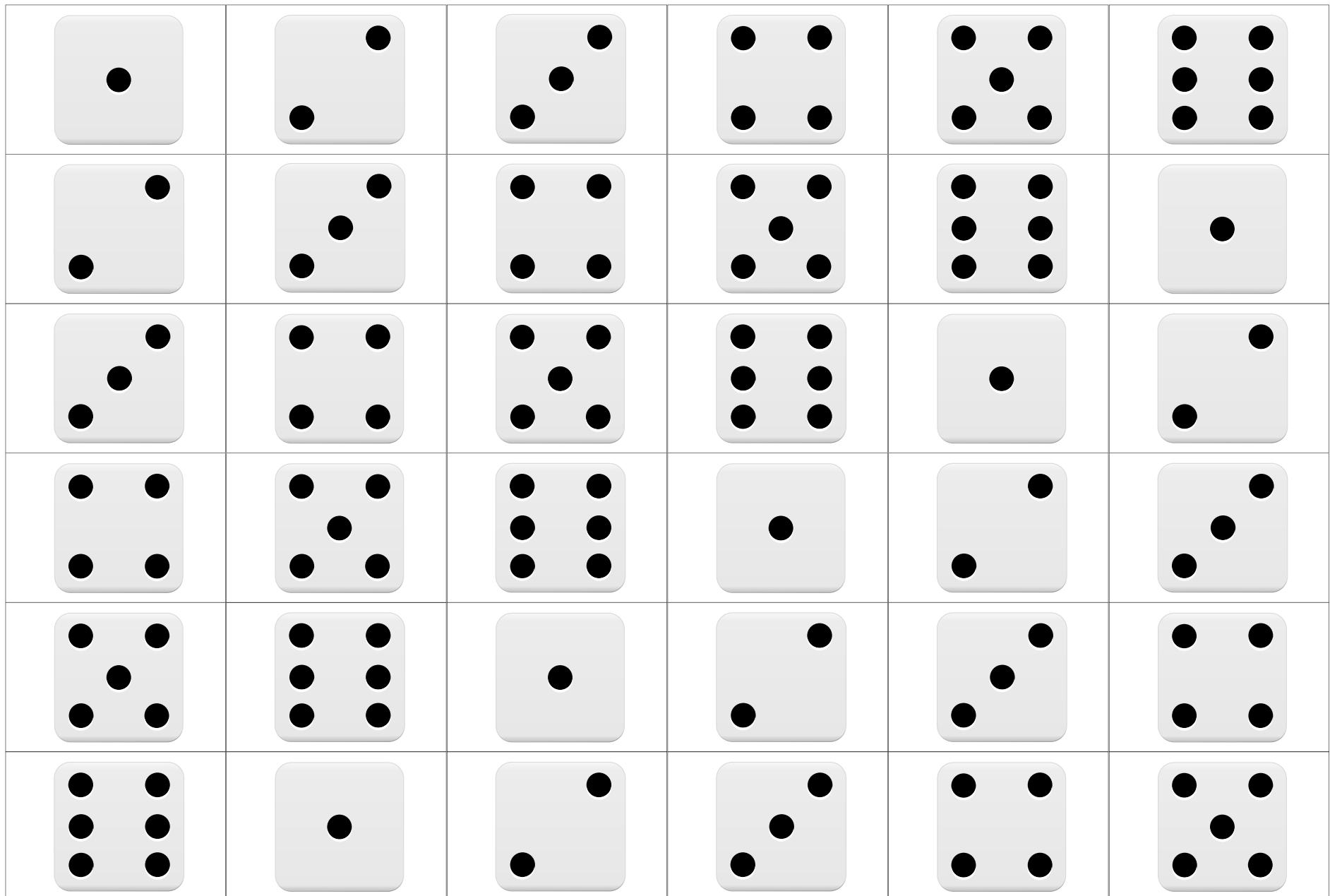
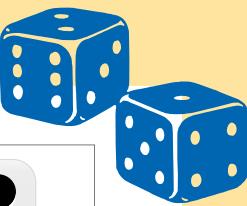




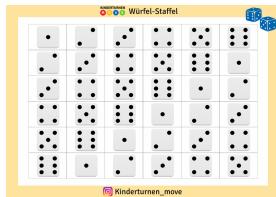
1	2	3	4	5	6
2	3	4	5	6	1
3	4	5	6	1	2
4	5	6	1	2	3
5	6	1	2	3	4
6	1	2	3	4	5







Material pro Team:



1x Spielfeld



1x Würfel



1x Sift

Hütchen für
die Strecke

Spielfeld Vorschlag:



Strecke 36 m + 7er Teams = 648 m pro Kind

Spielablauf:

Gespielt wird in zwei oder mehr Gruppen.

Ein beliebiger Spieler würfelt und darf die Zahl anschließend auf dem Feld durchstreichen. **Für jedes Würfelauge** muss das Team nun **eine Runde laufen**. Eine 6 wird in 6 Läufer a 1 Runde aufgeteilt. Kann aber auch in 2 Läufer a 3 Runden gesplittet werden.

Sind beispielsweise alle 1er durchgestrichen und es wird eine 1 gewürfelt muss neu gewürfelt werden.

Gewonnen hat das Team, welches **als erstes alle Zifferfelder** auf dem Spielfeld **durchgestrichen** und **gelaufen** ist.

Spielerisch läuft jede Gruppe zwischen 4536 m, bei 36 m, und 6804 m bei 54 m Rundenlänge.

Laufdistanz pro Kind:

Gesamtrunden in dem Spiel: **126 Runden**

Beispieldistanz: 36 m (Volleyball Feld hin und zurück) / 54 m (eine Runde ums Volleyball Feld)

5er Teams laufen Ø 25,2 Runden = 907 m / 1.360 m

6er Teams laufen Ø 21 Runden = 756 m / 1.134 m

7er Teams laufen Ø 18 Runden = 648 m / 972 m

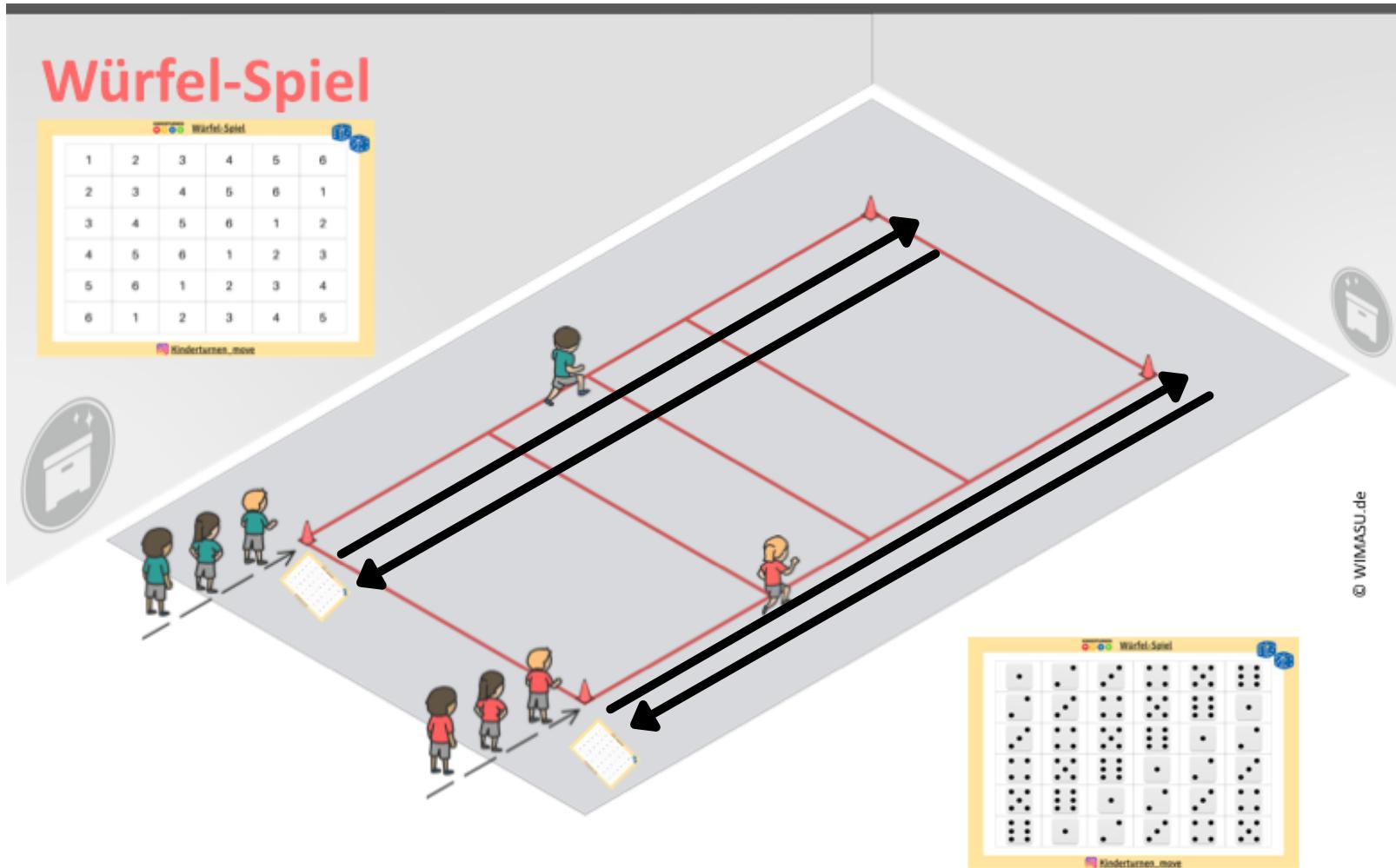
8er Teams laufen Ø 15,75 Runden = 567 m / 850 m





Spielfeld Vorschlag:

Strecke 36 m + 7er Teams = 648 m pro Kind



Grafiken erstellt mit dem Wimasu-Hallenplaner

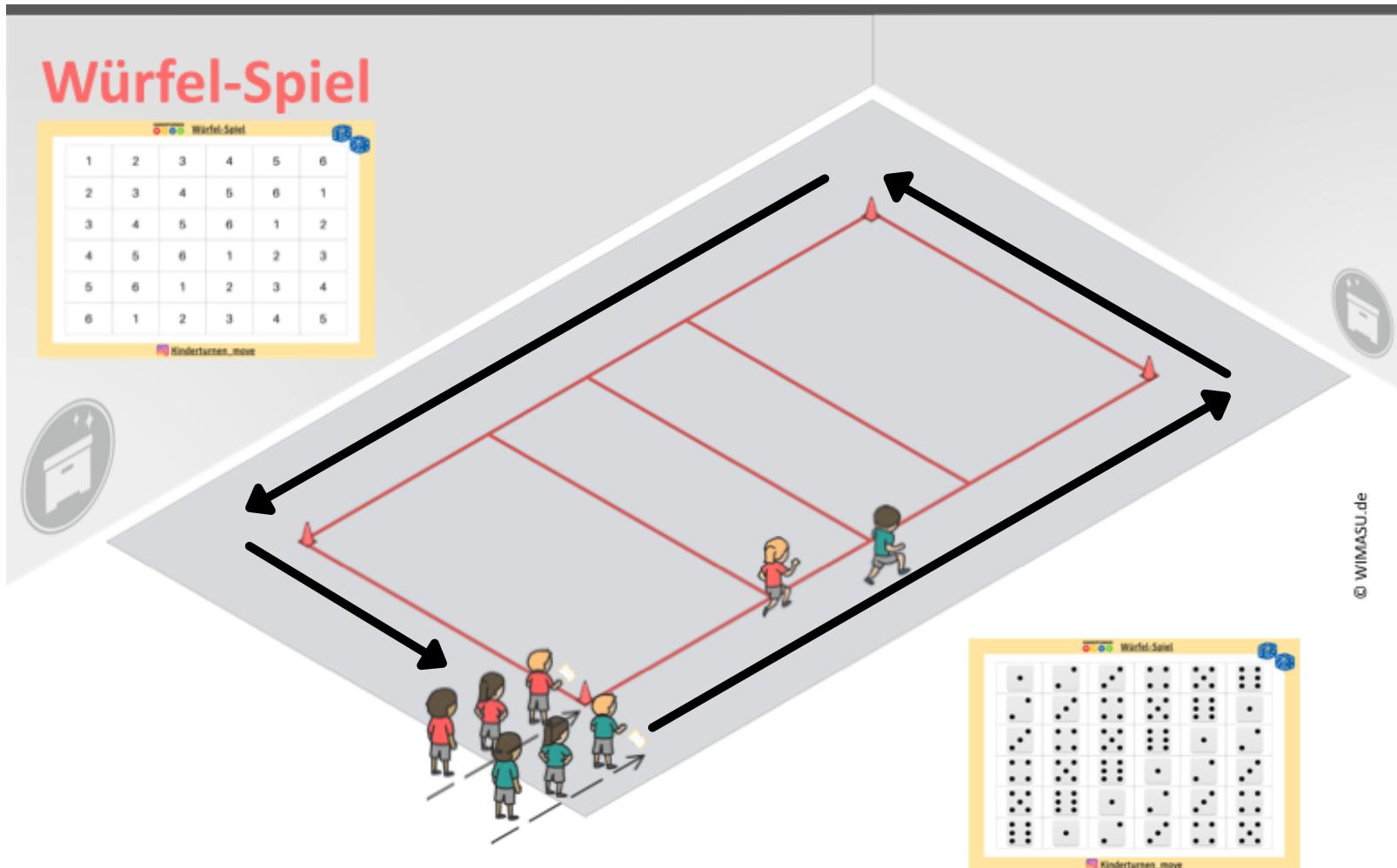
Wir machen Sportunterricht.





Spielfeld Vorschlag:

Strecke 54 m + 7er Teams = 972 m pro Kind



Grafiken erstellt mit dem Wimasu-Hallenplaner

Wir machen Sportunterricht.

